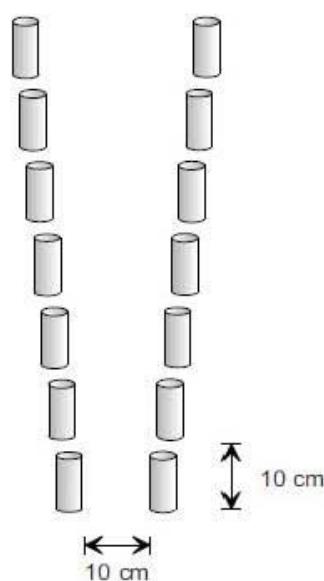
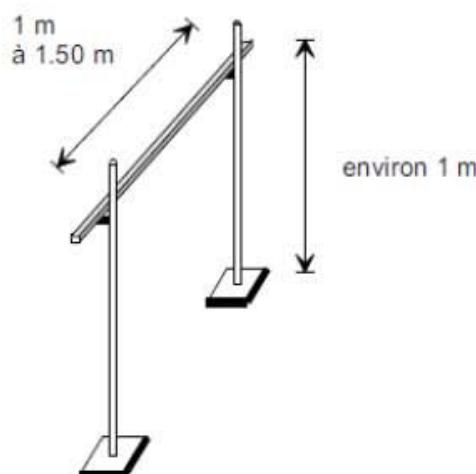


Jeu N° 1**ENTONNOIR****Pénalités**

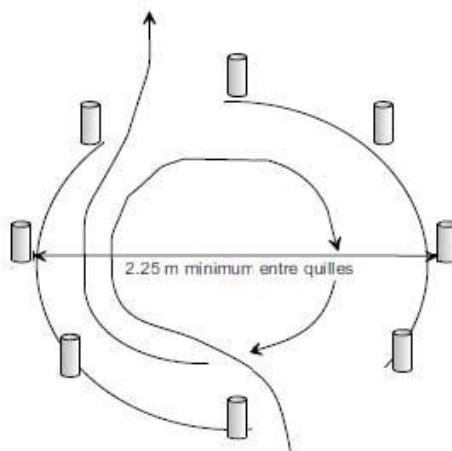
Lieu ou quille tombée (une ou plusieurs)	5 s
Pied à terre ou chute	5 s
Tout le jeu évité ou "saboté"	30 s

Jeu N° 34**PASSAGE SOUS BARRE****Pénalités**

Barre tombée	5 s
Pied à terre ou chute	5 s
Jeu évité	30 s

Jeu N° 23

PASSAGE DANS LE ROND



Pénalités

Chaque quille tombée, évitée ou mal passée	5 s
Pied à terre ou chute	5 s
Erreur de fléchage (sens)	10 s
Tout le jeu évitéé	30 s
1/2 tour	30 s
6 fautes maximum soit 30 s	

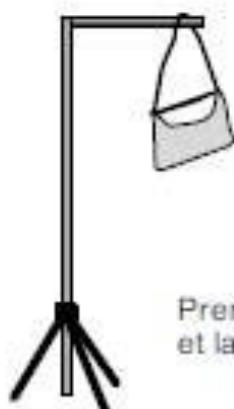
*Diamètre du rond 2m60

Jeu N° 29

Pénalités

Musette non prise après 3 essais	5 s
Musette tombée ou non mise au cou	5 s
Pied à terre ou chute	5 s
Tout le jeu évitéé (ou 3 essais non faits)	30 s

PRISE DE MUSETTE

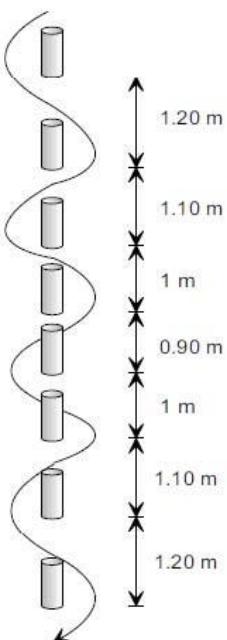


Prendre la musette sur un trépied
et la passer autour du cou.

*Seulement toucher la musette

Jeu N° 6

SLALOM INEGAL



Pénalités

Chaque quille tombée, évitée ou mal passée	5 s
Pied à terre ou chute	5 s
Si l'entrée du slalom est donnée, erreur de fléchage	10 s
Tout le jeu évité	30 s
6 fautes maximum soit 30 s	