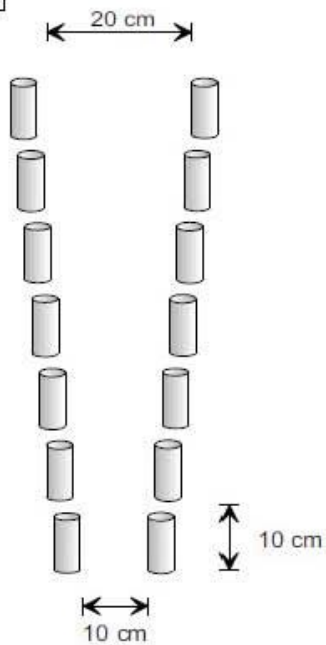


### Jeu N° 1

#### ENTONNOIR

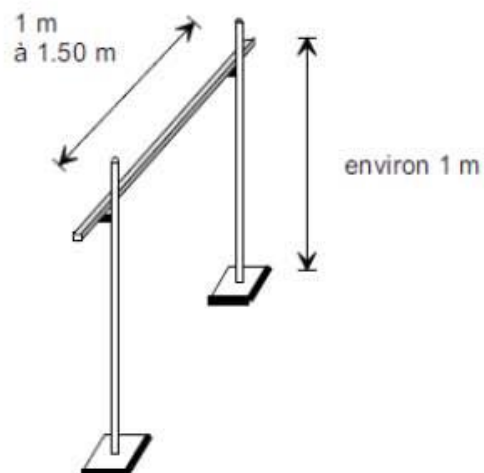


#### Pénalités

Liteau ou quille tombée (une ou plusieurs)	5 s
Pied à terre ou chute	5 s
Tout le jeu évité ou "saboté"	30 s

### Jeu N° 34

#### PASSAGE SOUS BARRE

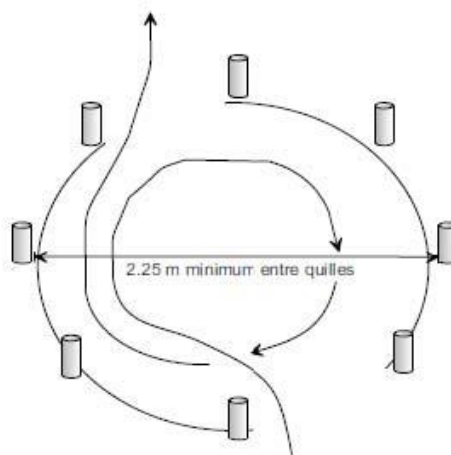


#### Pénalités

Barre tombée	5 s
Pied à terre ou chute	5 s
Jeu évité	30 s

### Jeu N° 23

#### PASSAGE DANS LE ROND



#### **Pénalités**

Chaque quille tombée, évitée ou mal passée	5 s
Pied à terre ou chute	5 s
Erreur de fléchage (sens)	10 s
Tout le jeu évité	30 s
1/2 tour	30 s
6 fautes maximum soit 30 s	

\*Diamètre du rond 2m60

### Jeu N° 29

#### **Pénalités**

Musette non prise après 3 essais	5 s
Musette tombée ou non mise au cou	5 s
Pied à terre ou chute	5 s
Tout le jeu évité (ou 3 essais non faits)	30 s

#### PRISE DE MUSETTE

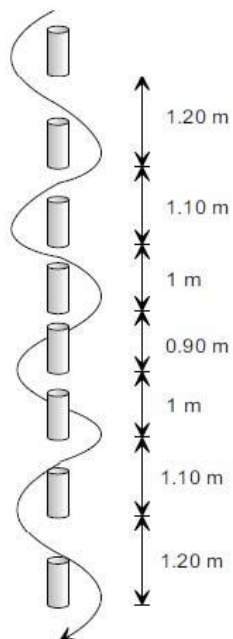


Prendre la musette sur un trépied et la passer autour du cou.

\*Seulement toucher la musette

## Jeu N° 6

### SLALOM INEGAL



### Pénalités

Chaque quille tombée, évitée ou mal passée	5 s
Pied à terre ou chute	5 s
Si l'entrée du slalom est donnée, erreur de fléchage	10 s
Tout le jeu évité	30 s
<b>6 fautes maximum soit 30 s</b>	