

## Jeux d'adresse

### PL / poussins / pupilles

N°4	Slalom simple (1.10m)
N°17	Simple huit
N°15bis	Chicane chevron
N°49	Sprint navette
N°2	Passage étroit
N°34	Sous barre
N°3	Planche à bascule (sauf PL)
N°38	Barre tombée

---

### Benj / Minimes

N°13	Evite-pierre (1m)
N°1	Entonnoir
N°19 bis	Double-huit
N°35	Double-barre (1.10m pour les Min.)
N°8bis	Slalom composé (1.10m)
N°36	Contrôle de freinage (voir explication plus bas)
N°34	Sous barre (1.10m pour les Min.)
N°38	Barre tombée

Détail du jeu 36 :

3 bidons de 600ml sont lestés de 1/3 de sable.

Les 3 bidons sont espacés de 3 mètres.

Le jeune doit toucher (avec sa roue avant) le 1<sup>er</sup> bidon de face sans le faire tomber ! S'il réussit le coureur passe directement au jeu suivant ; si le bidon tombe il doit obligatoirement réessayer sur le second bidon, s'il échoue de nouveau il se dirige sur le dernier bidon.