

Site : Centre Scolaire des Voigères à Le Lyaud

Parcours : Pré-licencié(e)s et Poussins / Pupilles : Jeux + course sur route
Benjamins / Minimes : Jeux + course sur route

Programme			
09h00 :	Remise des dossards		
09h45 :	Réunion des éducateurs		
10h00 :	Jeux Pré-licencié(e)s et Poussins	13h00 :	Course route - Poussins + PL
10h00 :	Course route - Cadets	13h20 :	Course route - Pupilles
10h30 :	Jeux Pupilles	13h50 :	Course route - Benjamins
11h10 :	Jeux Benjamins	14h40 :	Course route - Minimes
11h30 :	Jeux Minimes	16h00 :	Remise des prix

- Pré-licenciés (PL) : 0.7 km en ligne
- Poussins : 5.5 km – 1.5 tours départ décentralisé
- Pupilles : 9.0 km – 2.5 tours départ décentralisé
- Benjamins : 13.7 km – 4 tours
- Minimes : 27.2 km – 8 tours
- Cadets : 57.8 km - 17 tours

- *Un contrôle des développements sera réalisé avant le départ des courses sur route.*
- *Courses route : les courses filles et garçons seront groupées.*
- *En cas d'égalité, le résultat acquis lors des jeux sur route sera décisif.*
- *Les horaires sont donnés à titre indicatifs et pourront être modifiés.*

Le coureur doit se présenter avec un vélo propre, en bon état, et répondant à la réglementation FFC. Pour les cyclo-cross, les VTT sont admis à condition de ne pas présenter de danger (corne de vache, béquille...).

Pour les épreuves sur route, piste, le développement est limité à :

5,60 m pour pré licenciés, poussins, pupilles, (ex :42/16 pour des roues de 700)

6.40 m benjamins (ex : 42/14 pour des roues de 700)

7.01 m pour les minimes (ex : 46/14 ou 50x16 pour des roues de 700).

Un contrôle des développements sera effectué avant chaque course de route des écoles de vélo.

Précisions pour les jeux :

- Hauteur de la barre : 1.00 m Minimes/Benjamins & 1.10 m pour PU/PO
- Liteaux : 2 x 5 cm et que roues avant pour poussins et pupilles.
- Espacement quilles : 1.00 m / boîte pédalière : 0.80 m
- Rond : 2.40 m de diamètre

Programme des JEUX

L'ordre de passage des jeux pourra être modifié en fonction des dimensions de la cour de l'école.

Poussins et Pupilles

Départ

- Jeu n°1 (Entonnoir)
- Jeu n°4 (Slalom simple)
- Jeu n°15 bis (Chicanes chevrons)
- Jeu n°17 (Simple huit)
- Jeu n°24 bis (Prise et pose d'un bidon)
- Jeu n°31 (Saut de liteau)
- Jeu n°34 (passage sous barre)
- Jeu n°49 (Sprint navette)

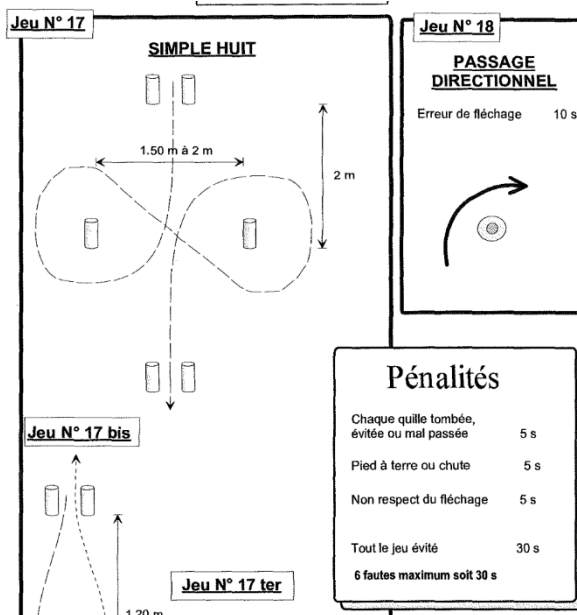
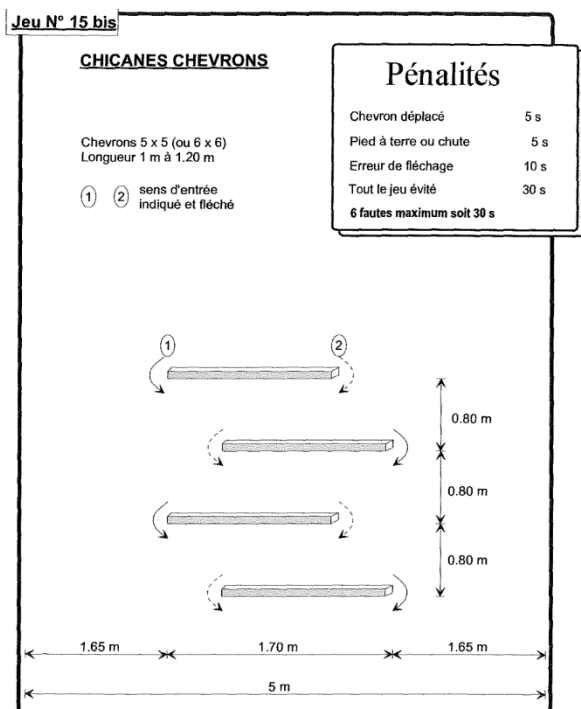
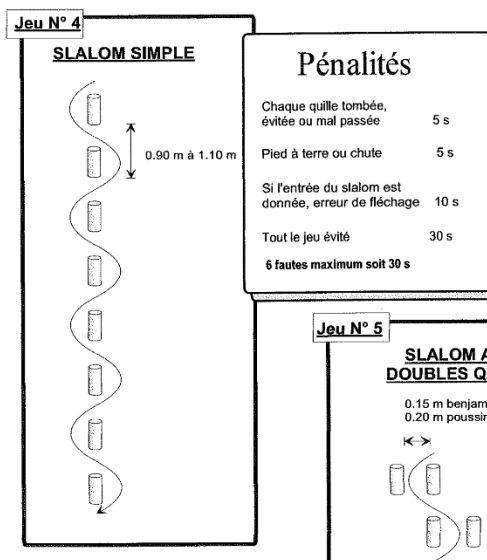
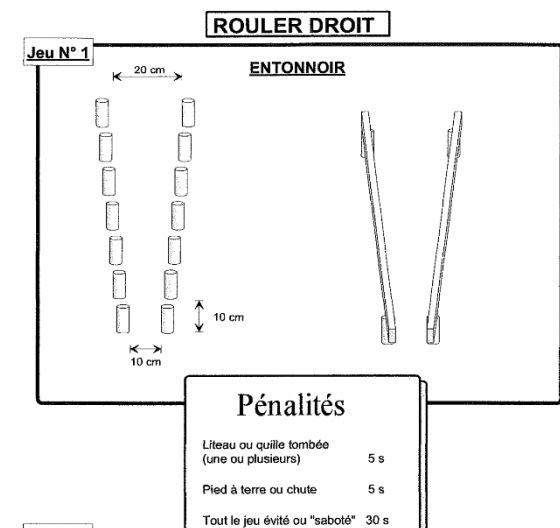
Arrivée

Benjamins et Minimes

Départ

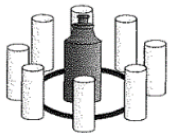
- Jeu n°1 (Entonnoir)
- Jeu n°12 (Slalom quille sous pédalier)
- Jeu n°15 bis (Chicanes chevrons)
- Jeu n°19 bis (Double huit (2))
- Jeu n°23 (Passage dans le rond)
- Jeu n°24 (Prise et pose d'un bidon)
- Jeu n°31 (Saut de liteau)
- Jeu n°32 (Saut de liteau latéral)
- Jeu n°34 (passage sous barre)
- Jeu n°49 (Sprint navette)

Arrivée



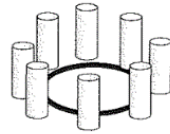
Jeu N° 24 bis

PRISE ET POSE D'UN BIDON dans un cercle de quilles



Bidon posé dans un cercle de 0.30 m de diamètre formé de 8 quilles standard. (diam.4, haut 10)

10 m



Pénalités

Quille tombée (une ou plusieurs) 1er cercle 5 s
2e cercle 5 s

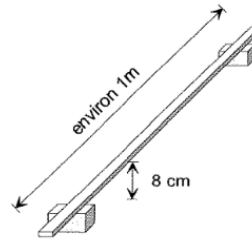
Faute sur bidon (voir règlement général)

Pied à terre ou chute 5 s

Tout le jeu évité 30 s

Jeu N° 31

SAUT DE LITEAU OU BARRE ÉLECTRIQUE (avec signal sonore)



Boîtier contenant la pile et le système sonore

Cable agissant sur un interrupteur

Socle lourd

Pénalités

Poussins
Barre tombée par la roue avant 5 s

Pupilles Benjamins Minimes
Barre tombée par la roue avant 10 s
la roue arrière 5 s

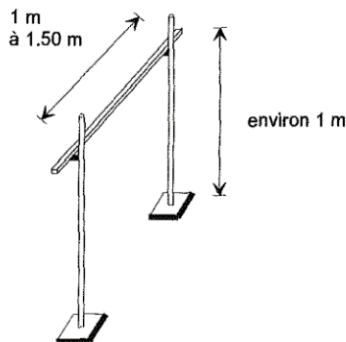
Pied à terre ou chute 5 s

Jeu évité 30 s

Barre électrique
Touché roue avant 5 s
Touché roue arrière 5 s

Jeu N° 34

PASSAGE SOUS BARRE



Pénalités

Barre tombée 5 s

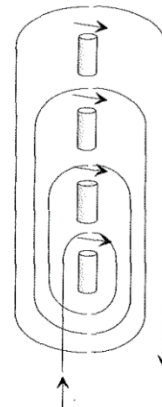
Pied à terre ou chute 5 s

Jeu évité 30 s

Pénalité

Jeu N° 49

SPRINT NAVETTE



Pénalités

Chaque quille tombée, 5 s
évitée 10 s

Pied à terre ou chute 5 s

Erreur de fléchage 10 s

Tout le jeu évité 30 s

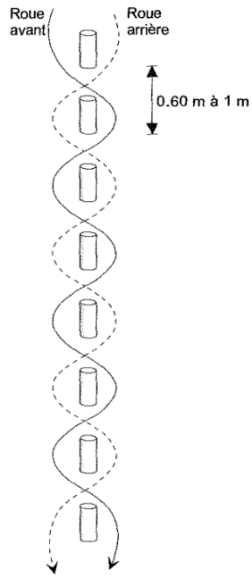
6 fautes maximum soit 30 s

Jeu N° 50

ENROULEUR

Jeu N° 12

SLALOM QUILLE SOUS PEDALIER

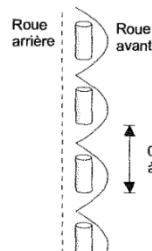


Pénalités

Chaque quille tombée, évitée ou mal passée	5 s
Pied à terre ou chute	5 s
Tout le jeu évité	30 s
6 fautes maximum soit 30 s	

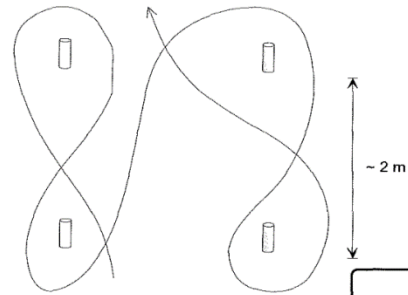
Jeu N° 13

EVITE PIERRI



Jeu N° 19 bis

DOUBLE HUIT (2)



Pénalités

Chaque quille tombée, évitée ou mal passée	5 s
Pied à terre ou chute	5 s
Non respect du fléchage	5 s
Tout le jeu évité	30 s
6 fautes maximum soit 30 s	

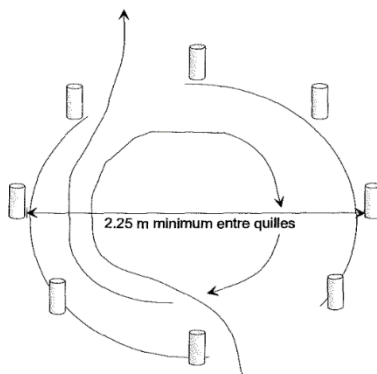
Jeu N° 19 ter

QUATRE HUIT



Jeu N° 23

PASSAGE DANS LE ROND



Pénalités

Chaque quille tombée, évitée ou mal passée	5 s
Pied à terre ou chute	5 s
Erreur de fléchage (sens)	10 s
Tout le jeu évité	30 s
1/2 tour	30 s
6 fautes maximum soit 30 s	

Jeu N° 24

PRISE ET POSE D'UN BIDON

Remarque : le bidon peut être pris de la main gauche ou droite. entre la prise et la pose, il est possible d'intercaler un jeu (entonnnoir, passage étroit, passage sous barre, huit, slalom,...)



Bidon posé dans un cercle de 0.50 m de diamètre.



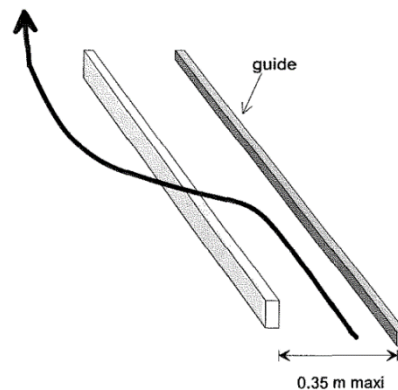
Pose du bidon dans un cercle identique.

Pénalités

Bidon non pris après 3 essais obligatoires 5s pour la prise et 5s pour la pose non effectuée. soit	10 s
Bidon mal posé, tombé ou en dehors du cercle	5 s
Pied à terre ou chute	5 s
Tout le jeu évité	30 s

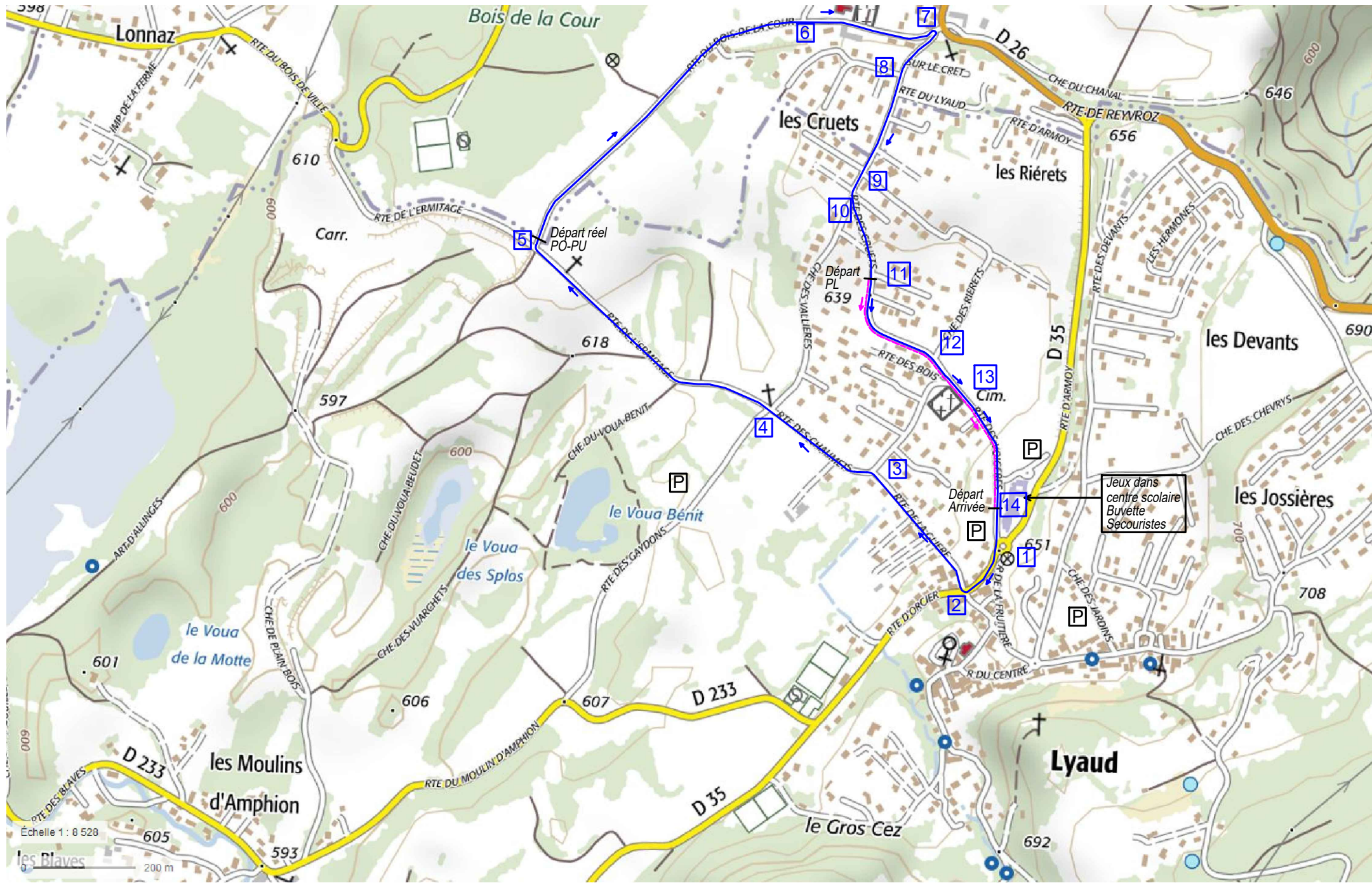
Jeu N° 32

SAUT DE LITEAU LATERAL



Pénalités

Idem jeu 31	
+ déplacement du guide	5 s
Nota : Ce jeu s'adresse uniquement aux benjamins et minimes	



Grand Prix des Hermones - TDJC 74
 Organisé par Evian-Vélo - 08.05.2022
 Communes du Lyaud & d'Armoay

- P Parking
- X Poste des signaleurs a.m. (course route)

- Parcours route 3.4 km
- Poussins - 1.5 tour - départ neutralisé (1.3 km)
- Pupilles - 2.5 tours - départ neutralisé (1.3 km)
- Benjamins - 4 tours
- Minimes - 8 tours
- Parcours route 0.7 km
- Pré-licenciés